

# HARDWARE: COMPUTADOR E PERIFÉRICOS

Docente: *Rosana Barbosa*

*Áreas de atuação: Tecnologia, Administração e Educação*

*Especialista em Metodologia do Ensino Superior  
Mestranda em Engenharia de Software*

rosana.fatec@gmail.com  
rosana@fatecba.edu.br

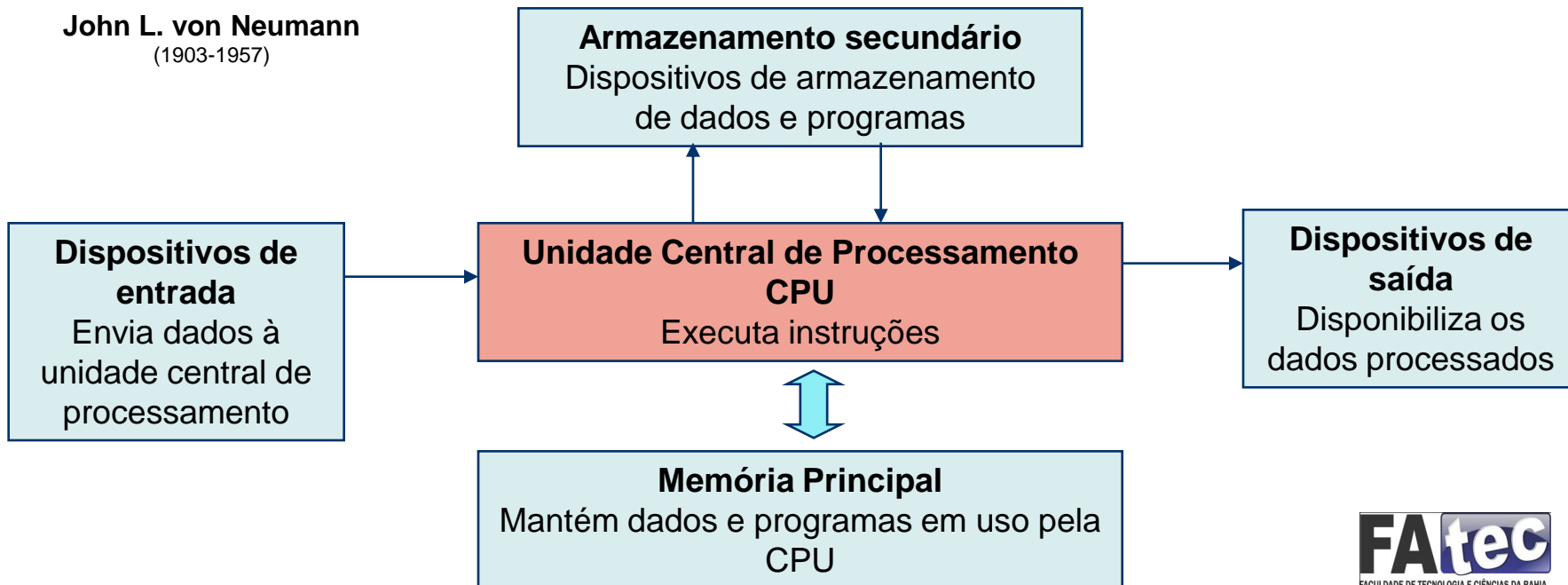
## ► *Roteiro do Slide*

- ✓ *Hardware - dispositivos*
- ✓ *Periféricos de entrada e saída de dados*
- ✓ *Formulário Google*

# Partes do computador

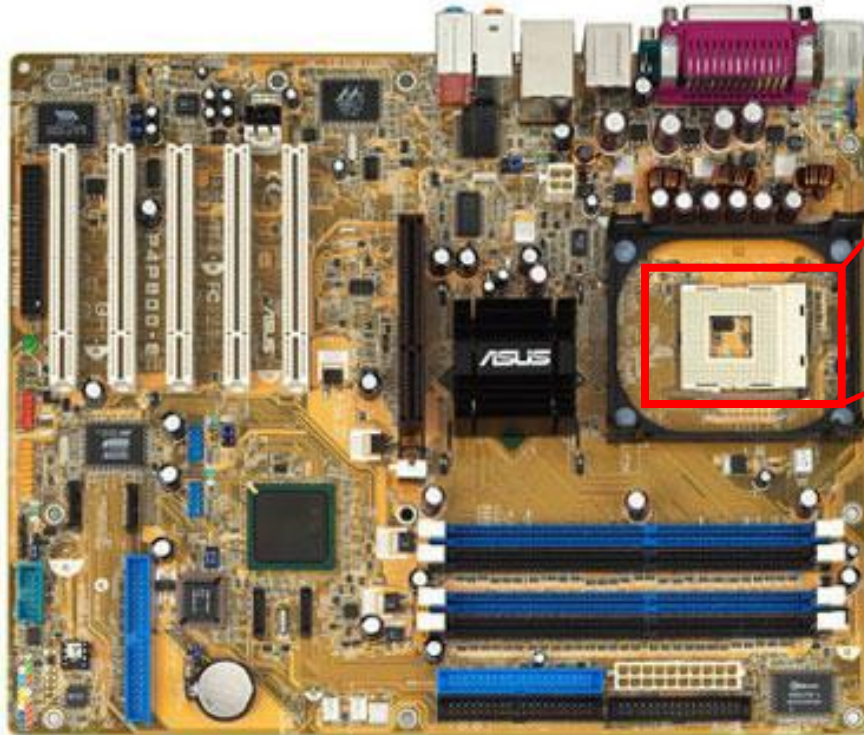


**John L. von Neumann**  
(1903-1957)



# CPU

Unidade Central de  
Processamento CPU



- Local onde os dados são manipulados. “Cérebro” do computador.
- Em microcomputadores toda a CPU está contida em um chip chamado microprocessador.
- Possui duas partes: Unidade de controle e Unidade lógico-aritmética:
  - **Unidade de controle:** Coordena todas as atividades do computador: orienta o fluxo de dados;
  - **Unidade lógico-aritmética:** Encarrega-se de realizar operações matemáticas

# Exemplos de Processadores



INTEL Celeron



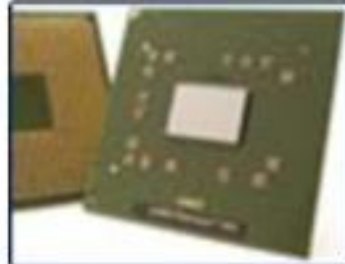
INTEL Xeon



INTEL  
Core 2 Duo



AMD Sempron



AMD Turion 64



AMD Athlon 64

# MEMÓRIAS

**São dispositivos utilizados para o armazenamento de dados e de programas, em que o processador busca as instruções para execução e os dados a serem manipulados, e armazena resultados intermediários e finais da etapa de processamento para posterior utilização.**

Um computador dispõe de vários tipos de memórias, cada qual com sua finalidade específica:

Registradores (internas ao processador);

Cache (internas ou externas ao processador);

Principal (ou RAM);

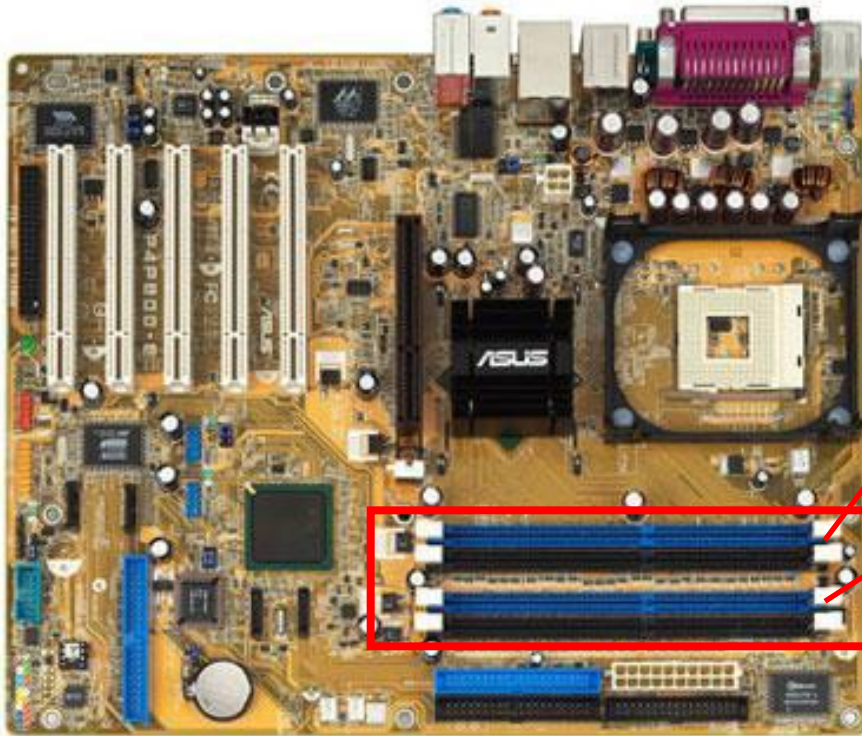
Auxiliares ou secundárias (discos rígidos, pendrives, Cdrom e outros);

Apenas de leitura (ou ROM).

Unidade Central de  
Processamento CPU



Memória Principal



- Placas contendo diversos *chips*
- Essas placas são conectadas à placa-mãe
- Memória RAM (*Random-access memory*)
  - Volátil
- Guardar os programas e dados



Disquete 5,25 polegadas

Disco magnético flexível recoberto de material magnetizável;  
Coberto por uma proteção plástica flexível (ou rígida).



Disquete 3,5 polegadas

## Disquetes Discos flexíveis

### Histórico

Tipo de disco	Ano	Capacidade
8 pol.	1971	80 kB
8 pol.	1973	256 kB
8 pol.	1974	800 kB
8 pol dual-sided	1975	1MB
5¼-pol.	1976	180 kB
5¼-pol. DD	1978	360 kB
5¼-pol. QD	1984	1.2 MB
3½-pol.	1984	720 kB
3½-pol HD	1987	1.44 MB

Armadilha

Braço de leitura

Cabeças de leitura



Eixo

Discos magnéticos

## Discos Rígidos HD

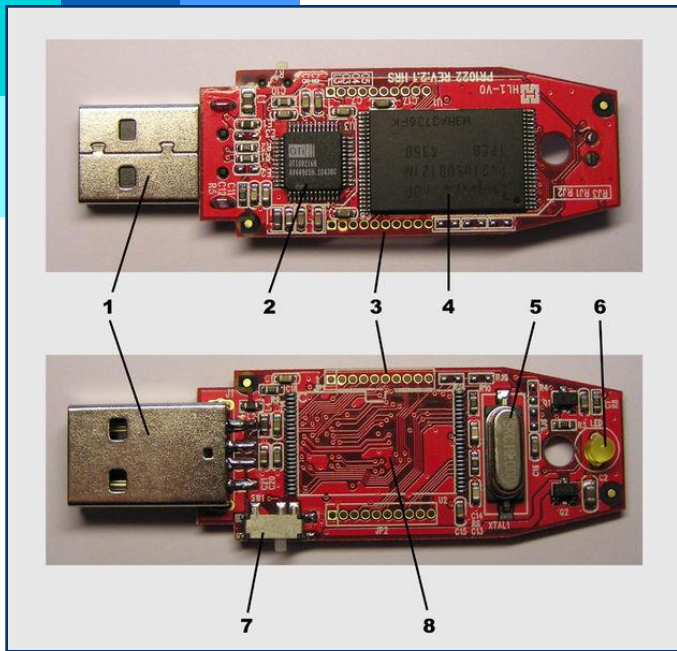
**Capacidades**  
320gb, 500gb, 1Tb...

- Sistema lacrado contendo discos de metal recobertos por material magnético
- Os dados são gravados através de cabeças
- revestido externamente por uma proteção metálica e presa ao gabinete do computador por parafusos.



[Disco rígido \(HD\)](#)

[HD no LapTop](#)



1	Conector USB
2	Dispositivo de controle de armazenamento USB
3	Pontos de teste
4	Chip de memória flash
5	Cristal oscilador
6	LED
7	Chave de proteção contra gravação
8	Espaço para um chip de memória flash adicional

## Memórias Flash

### Capacidades

256 Mb, 512 Mb, 1 Gb, 2 Gb, 8Gb ...

[Meios de armazenamento](#)

2:43 min; -----



# DISPOSITIVOS DE ENTRADA

Permitem a interação entre o usuário e a máquina, fazendo com que solicitações e dados externos sejam encaminhados ao computador para execução e processamento.

Sua principal função é converter essas solicitações e esses dados para um formato que seja inteligível pelo computador.

- Teclado
- Mouse
- Scanner
- Joystick
- Microfone
- câmera (webcam)



# DISPOSITIVOS DE SAÍDA

Permitem a interação entre o usuário e a máquina, possibilitando a exibição ou o armazenamento externo de informações resultantes da etapa de processamento. Sua principal função é converter essas informações resultantes do processamento para um formato que seja inteligível pelo usuário do computador.

- monitor de vídeo
- impressor
- projeto multimídia
- caixas de som



Alguns dispositivos funcionam tanto de entrada como saída. Estes podem tanto receber dados de usuários ou de outro dispositivo como também enviar dados para outro dispositivo. Os exemplos incluem *pen drives*, modems, câmeras e tablets.

### DISPOSITIVOS DE ENTRADA



### DISPOSITIVOS DE SAÍDA

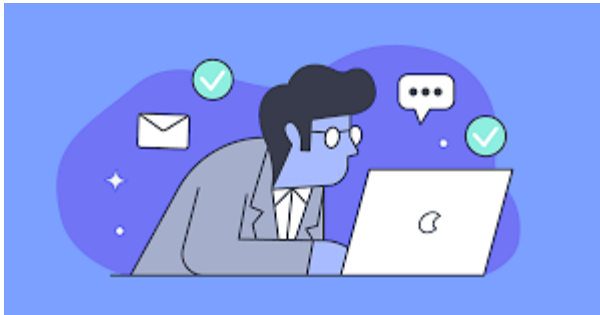


# Tecnologia: Google Forms

Criar um formulário online

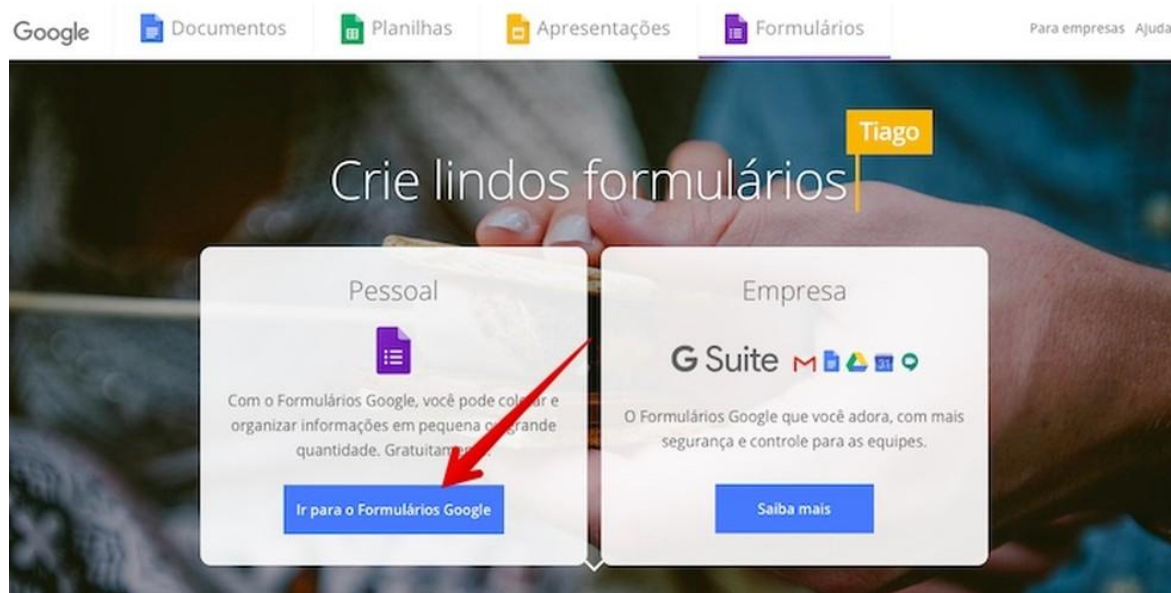
# INTRODUÇÃO

•O **Google Forms** é um serviço gratuito para a **criação de formulários online**. O usuário pode produzir e enviar por e-mail ou link pesquisas de múltipla escolha, testes com questões discursivas, solicitação de avaliações em escala numérica, entre outras opções. A ferramenta é ideal para quem precisa **obter feedbacks sobre algo**, organizar



Passo 1. Acesse o site do Google Forms (google.com/forms/about) e clique em "Ir para o Formulários Google".

<https://www.google.com/intl/pt-BR/forms/about/>



Passo 2. Caso necessário, faça login na sua conta do Google, ou cadastre-se gratuitamente clicando em "Criar conta".

Google

Login

Prosseguir para Formulários Google

E-mail ou telefone

[Esqueceu seu e-mail?](#)

Não está no seu computador? Use janelas de navegação privada para fazer login. [Saiba mais](#)






[Criar conta](#) [Próxima](#)

Passo 3. Após fazer login, clique sobre o botão "+", no canto inferior direito da página, e vá em "Selecionar modelo".







# Passo 4. Escolha um modelo da galeria ou clique em "Em branco" para criar um formulário do zero.

Usados recentemente





Em branco      Convite para festa      Informações de contato      RSVP do evento      Inscrição para ganhar ...

Pessoal



Informações de contato      Encontrar um horário      RSVP do evento      Convite para festa



Inscrição para ganhar uma camiseta      Inscrição no evento

A red arrow points from the 'Em branco' option in the 'Usados recentemente' section to the 'Informações de contato' option in the 'Pessoal' section.

# Atividade

Criar uma FICHA DE ANAMNESE – dividida em seções

Seção 1 - INFORMAÇÕES DO PACIENTE

Seção 2 - QUESTIONÁRIO DE SAÚDE

Seção 3 - Prévio Histórico Médico

# Bibliografia Básica

- CRAWFORD, R. Na era do capital humano: o talento, a inteligência e o conhecimento como forças econômicas – seu impacto nas empresas e nas decisões de investimento. São Paulo: Atlas, 1994.
- FARIAS, Gilberto. Introdução à computação. em: <  
<http://producao.virtual.ufpb.br/books/camyle/introducao-computacao-livro/livro/livro.chunked/index.html> > Acesso em 26 fevereiro 2016. HENNESSY, John L.;
- FÁVERO, Eliane Maria de Bortoli Organização e arquitetura de computadores / Eliane de Bortoli Fávero. – Pato Branco : Universidade Tecnológica Federal do Paraná, 2011.
- MONTEIRO, Mário A.. Introdução à organização de computadores. 5.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
- PATTERSON, A.D.E.; HENNESSY, L.J.. Organização e projetos de computadores: a interface hardware/software. São Paulo: Campus, 2005.
- STALLINGS, William. Arquitetura e organização de computadores : projeto para o desempenho. São Paulo: Pearson Education, 2005.